

Lernen mit und über digitale Medien

fachliche Verteilung	5. Klasse	6. Klasse	7. Klasse	8. Klasse	9. Klasse	10. Klasse	E
							(Stand 2019)
Deutsch	Einführung: Textverarbeitung: Brief				Vertiefung Textverarbeitung: Bewerbung/ Lebenslauf		
	E-Mail schreiben und verschicken						
Englisch		Textverarbeitung: website / school magazine	Einführung: audio/ video guide	Vertiefung Präsentationsprog ramme (2. Hj)	blog post	analysis and presentation of statistics	podcast/video Report
Französisch			Nutzung von Apps zur Lernunterstützung wie Quizlet, Kahoot!, Puppet Pals u.ä.			dictionnaires électroniques	Écrire un blog
Latein			Lateinisches Hörverstehen	Recherche zu ausgewählten Themen der Antike	Satzerschließung methodisch erarbeiten	Topographie von Caesars Bellum Gallicum	Originalektüre aufbereiten und präsentieren
WiPo						Textverarbeitung: Praktikumsbericht	Medien und Politik (Einfluss von Filterblasen, Trolen etc.)
Geschichte		Vorträge mit Internetrecherche vorbereiten		Internetrecherche für Lebensläufe und historische Ereignisse		Geschichte im Internet: Fake News erkennen, Wikipedia hinterfragen	
Geographie	Einführung: Karten- Onlinediensten: Orientierung im Nahraum			Einführung Präsentationsprog ramme (1. Hj)			
Religion			Umgang mit sozialen Netzwerken				
Philosophie	Reflexion über und Erfahrungen mit digitale Medien		Folgen der Digitalisierung				Sprache und Technik; digitale Identität
Mathe	Einführung Geogebra		Einführung Taschenrechner				
	Einführung Tabellenkalkulatio n						
Physik			Vertiefung Tabellenkalkulation			Vertiefung Präsentations- programme	Videoanalyse
Chemie					Internetrecherche	Messdatenerfassung (pH-Wert)	Vertiefung Tabellenkalkulation
Biologie	Recherche Haustier				Ökologie: Messdaten digital erfassen und auswerten		
Kunst				Bilderstellung und Bearbeitung	Bewegtes Bild		
Musik	Einführung Internetrecherche (K1)			Komposition			
Sport					Bewegungsanalyse	Bewegungsanalyse	
Legende	Tabellenkalkulation	Textverarbeitung	Präsentations- Programm	Internetbrowser	Audio/Video	Kartendienste	
außerunterrichtlich	Einführung PC: Dateimanager, Einführung Office Programme, IServ	Einführung Tablets			Nutzung eigener digitaler Endgeräte im MDM ist erlaubt		Nutzung eigener digitaler Endgeräte ist erlaubt.
	Klassencoaching: Umgang mit sozialen Medien		Klassencoaching		Klassencoaching		
	Workshop Handyscouts		Cybermobbing				